|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre del juego** | **NOMBRE** |
| **Tipo de juego** | **1) En función del efecto/objetivo a conseguir:** sensoriales (auditivos, visuales…), motores, cooperativos, de expresión, desinhibición, con material ...  **2) En función del tipo de movimiento:** dinámicos / estáticos (de marcha, carrera, salto, lanzamiento, lucha, equilibrio, coordinación, agilidad, habilidad).  **3) A nivel energético-funcional:** juegos muy activos, activos, de intensidad mediana, de poca intensidad.  **4) Según la dimensión social:** juegos individuales, de grupo, de equipo.  **5) Según el grado de intervención:** juegos de eliminación progresiva, de participación total pero intervención parcial determinada (ej.- relevos), de  participación total y intervención libre indeterminada.  **6) En función de la dificultad:** juegos que suponen un dominio del cuerpo, de los desplazamientos, de un objeto.  **7) Según su complejidad:** juegos de organización simple (no C/O; indiv.), codificados (hay C; suma acciones indiv.), reglamentados (C/O; complejidad espacio – subespacios; reglamentación compleja – aprendizaje previo; acciones  defensa y ataque) |
| **Objetivos** | - |
| **Desarrollo** | * **Material:** * **Organización:** * **Explicación:** |
| **Interpretación gráfica** | - |
| **Variantes** | - |